

POTION EXPRESS



6+



15min



2 - 4

KIWI
ZOU

Contenu – Contents – Inhalt
Contenido – Contenuto – Inhoud



x50



x12



6+



15min



2 - 4

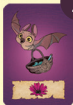
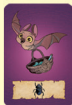
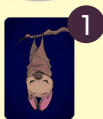


Snel, er is geen tijd te verliezen! De maan is net opgegaan en bij "Potion Express" maakt iedereen zich klaar om de opdrachten van verschillende dorpsheksen uit te voeren. Vannacht is er veel werk aan de winkel: verzamel pompoenen, paddenstoelen en regenwormen!

Doel van het spel: Iedere speler probeert als eerste drie toverdranken te brouwen. (Als je met z'n tweeën speelt, moet je vier toverdranken brouwen om te winnen.)

Voorbereiding:

1. De stapel van vleermuiskaarten wordt ongeveer gehalveerd. Draai de ene helft op de kant met de slapende vleermuis, houd de andere helft met de wakkere vleermuis boven. Leg dan de twee helften op elkaar. Je hebt nu één stapel met kaarten die met verschillende kanten omhoog wijzen. Schud die stapel goed en leg hem in het midden van de tafel zodat iedereen er goed bij kan.
2. Trek negen kaarten van deze natrekstapel en leg ze in 3x3 rijen en kolommen op tafel, zonder ze om te draaien.
3. Schud de twaalf toverdrankfiches en draai drie ervan om. Leg de overige toverdrankfiches als blinde stapel klaar.
4. Iedere speler pakt een toverstaf.



Het spel zelf:

Wie als laatste een goocheltruc heeft gedaan, mag beginnen. Vervolgens wordt er om de beurt met de klok mee gespeeld.

Een beurt:

1/ De actieve speler legt zijn toverstaf zo neer dat deze een willekeurige rij of kolom van de vleermuiskaarten aanwijst.

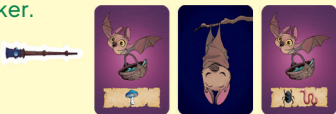


Pas op: de speler mag zijn toverstaf niet aan het begin of einde van een rij of kolom leggen waarnaar al de toverstaf van een andere speler wijst.

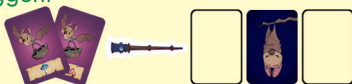
Tijdens zijn latere beurten moet de speler zijn toverstaf telkens zo verplaatsen dat deze dan een andere "vrije" rij of kolom aanwijst.



2/ **Abacadabra!** De actieve speler draait nu de drie kaarten van deze rij of kolom om: de wakkere vleermuizen gaan slapen, de slapende vleermuizen worden wakker.



Dan pakt de speler alle kaarten uit deze rij of kolom waarop wakkere vleermuizen staan afgebeeld. Deze legt hij zo voor zich neer dat de wakkere vleermuizen met de ingrediënten te zien zijn. De kaarten met de slapende vleermuizen blijven liggen.



3/ Nu vult de speler het veld aan met nieuwe kaarten van de stapel met vleermuiskaarten, zonder deze om te draaien.



4/ Vervolgens kijkt de speler of hij met de ingrediënten op zijn vleermuiskaarten een van de toverdranken kan brouwen, die op de drie open liggende toverdrankfiches te zien zijn.

–Als de speler een drank kan brouwen, pakt hij de bijpassende toverdrankfiche en legt de vleermuiskaarten die hij daarvoor nodig heeft op de aflegstapel.



Als de speler na het brouwen van een drank nog genoeg ingrediënten over heeft om een tweede drank te brouwen, mag hij dat meteen doen. En zo verder: zolang hij voldoende ingrediënten heeft voor verdere toverdranken, mag hij deze brouwen.



Daarna worden de uitgevoerde toverdrankfiches vervangen door nieuwe, zodat er weer drie toverdrankfiches open op tafel liggen.

– Als de speler niet de nodige ingrediënten heeft om een toverdrank te brouwen, blijven zijn vleermuiskaarten voor de volgende ronde voor hem liggen.

In beide gevallen is hierna de volgende speler aan de beurt.

Let op: als de stapel met vleermuiskaarten op is, wordt de aflegstapel voorbereid zoals aan het begin van het spel (zodat er deels wakkere en deels slapende vleermuizen te zien zijn), geschud en als nieuwe natrekstapel klaargelegd.

Speciale kaarten: Er zijn twee speciale effecten:



: **Sterrenstof** is magisch en kan een willekeurig ingrediënt vervangen.



: **Ommezwaai:** op een willekeurig tijdstip tijdens zijn beurt kan de speler deze kaart uitspelen om een willekeurige vleermuiskaart op tafel om te draaien. (Zo kan hij bijvoorbeeld een slapende vleermuis op de wakkere kant draaien voor hij de kaarten van een rij of kolom pakt.)

Einde van het spel:

Wie als eerste zijn derde toverdrank (of vierde toverdrank bij een potje met twee spelers) heeft gebrouwen, heeft gewonnen.



Credits:

Auteurs: Elodie Clément, Théo Rivière

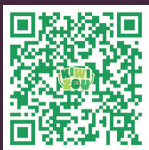
Illustratie: Carine Hinder

Dankzegging:

Kiwizou bedankt zijn testspelers: Juliette en de scholieren van de basisschool “Saint-Exupéry” in Bois-Colombes.

POTION EXPRESS

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas.
Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine
onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



KW25001



5, Bd Edgar Quinet,
92700 Colombes
France

